

Министерство науки и высшего образования РФ
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования
«СИБИРСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Б1.В.02.04 МОДУЛЬ "ПРЕДМЕТНО-ПРАКТИЧЕСКИЙ"

Компьютерный дизайн

наименование дисциплины (модуля) в соответствии с учебным планом

Направление подготовки / специальность

44.03.01 Педагогическое образование

Направленность (профиль)

44.03.01.32 Педагогический дизайн цифровой образовательной среды

Форма обучения

очная

Год набора

2021

Красноярск 2023

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Программу составили _____

Ст.преподаватель, Тюканов Василий Леонидович

должность, инициалы, фамилия

1 Цели и задачи изучения дисциплины

1.1 Цель преподавания дисциплины

Целью дисциплины «Компьютерный дизайн» является: познакомить студентов с основами компьютерной графики и цифрового проектирования в дизайне, а также методами компьютерного редактирования, создания цифрового текстового, графического, аудиовизуального образовательного контента.

1.2 Задачи изучения дисциплины

Основными задачами изучения дисциплины являются формирование у студентов: способности получения необходимых для практической работы сведений о ПВМ и программных продуктах компьютерного дизайна; формирование систематизированного представления о ведущих технологиях компьютерной графики и дизайна; получение практических навыков работы с системным программным обеспечением для создания цифрового текстового, графического, аудиовизуального образовательного контента; получение практической подготовки в области создания, редактирования и представления элементов компьютерной графики и дизайна; формирование представления о тенденциях развития области компьютерного дизайна

1.3 Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы

Код и наименование индикатора достижения компетенции	Запланированные результаты обучения по дисциплине
ПК-9: Способен разрабатывать цифровой текстовый, графический, аудиовизуальный образовательный контент	
ПК-9.1: Знает современные способы и методы создания цифрового текстового, графического и аудиовизуального образовательного контента	современные способы и методы создания цифрового текстового, графического и аудиовизуального образовательного контента использовать различные программные продукты в процессе создания цифрового текстового, графического и аудиовизуального образовательного контента навыками разработки цифрового текстового, графического и аудиовизуального образовательного контента.
ПК-9.2: Умеет использовать различные программные продукты в процессе создания цифрового текстового, графического и аудиовизуального образовательного контента	современные способы и методы создания цифрового текстового, графического и аудиовизуального образовательного контента использовать различные программные продукты в процессе создания цифрового текстового, графического и аудиовизуального образовательного контента навыками разработки цифрового текстового, графического и аудиовизуального образовательного контента.

ПК-9.3: Владеет навыками	современные способы и методы создания цифрового
разработки цифрового текстового, графического и аудиовизуального образовательного контента	текстового, графического и аудиовизуального образовательного контента использовать различные программные продукты в процессе создания цифрового текстового, графического и аудиовизуального образовательного контента навыками разработки цифрового текстового, графического и аудиовизуального образовательного контента.

1.4 Особенности реализации дисциплины

Язык реализации дисциплины: Русский.

Дисциплина (модуль) реализуется с применением ЭО и ДОТ

URL-адрес и название электронного обучающего курса: <https://e.sfu-kras.ru/course/view.php?id=35786>.

2. Объем дисциплины (модуля)

Вид учебной работы	Всего, зачетных единиц (акад.час)	е
		1
Контактная работа с преподавателем:	1,5 (54)	
занятия лекционного типа	0,5 (18)	
практические занятия	1 (36)	
Самостоятельная работа обучающихся:	1,5 (54)	
курсовое проектирование (КП)	Нет	
курсовая работа (КР)	Нет	
Промежуточная аттестация (Экзамен)	1 (36)	

3 Содержание дисциплины (модуля)

3.1 Разделы дисциплины и виды занятий (тематический план занятий)

		Контактная работа, ак. час.							
№ п/п	Модули, темы (разделы) дисциплины	Занятия лекционного типа		Занятия семинарского типа				Самостоятельная работа, ак. час.	
				Семинары и/или Практические занятия		Лабораторные работы и/или Практикумы			
		Всего	В том числе в ЭИОС	Всего	В том числе в ЭИОС	Всего	В том числе в ЭИОС	Всего	В том числе в ЭИОС
1. Дизайн. Виды дизайна. Компьютерный дизайн									
	1. Дизайн. Виды дизайна.	1							
	2. Дизайн. Виды дизайна.			1					
	3. Самостоятельная работа								
	4. Компьютерный дизайн.	1							
	5. Компьютерный дизайн.			1					
	6. Самостоятельная работа							2	
2. Контент. Форматы и виды контента									
	1. Контент. Цифровой контент.	1							
	2. Контент. Цифровой контент.			1					
	3. Самостоятельная работа							2	
	4. Форматы цифрового контента	1							
	5. Форматы цифрового контента			2					
	6. Самостоятельная работа							4	

7. Виды цифрового контента	2							
8. Виды цифрового контента			2					
9. Самостоятельная работа							4	
3. Компьютерный дизайн образовательного контента								
1. Образовательный контент.	1							
2. Образовательный контент.			1					
3. Самостоятельная работа							1	
4. Современные сервисы и ПО для создания цифрового контента.	2							
5. Современные сервисы и ПО для создания цифрового контента.			2					
6. Самостоятельная работа							3	
7. Разработка цифрового текстового контента.	2							
8. Разработка цифрового текстового контента.			6					
9. Самостоятельная работа							8	
10. Разработка цифрового графического контента.	2							
11. Разработка цифрового графического контента.			8					
12. Самостоятельная работа							10	
13. Инфографика.	2							
14. Инфографика.			6					
15. Самостоятельная работа							10	
16. Разработка аудиовизуального контента.	3							
17. Разработка аудиовизуального контента.			6					
18. Самостоятельная работа							10	
Всего	18		36				54	

4 Учебно-методическое обеспечение дисциплины

4.1 Печатные и электронные издания:

1. Хейфец А. Л. Инженерная 3D-компьютерная графика: учеб. пособие для бакалавров(Москва: Юрайт).
2. Кайгородова Д. В. Компьютерный дизайн. Дизайн интерьера: учебное пособие(Красноярск: СФУ).
3. Кайгородова Д. В. Компьютерный дизайн. Дизайн интерьера: учеб.-метод. пособие для выполнения курс. проекта [для студентов спец. 050501.65 «Профессиональное обучение (дизайн), 070601.65 «Дизайн»] (Красноярск: Сиб. федер. ун-т).
4. Дегтярев В. М., Затыльников В.П. Инженерная и компьютерная графика: учебник для вузов(Москва: Академия).
5. Хейфец А. Л., Логиновский А. Н., Буторина И. В., Васильева В. Н., Хейфец А. Л. Инженерная 3D-компьютерная графика: учебное пособие для бакалавров(Москва: Юрайт).

4.2 Лицензионное и свободно распространяемое программное обеспечение, в том числе отечественного производства (программное обеспечение, на которое университет имеет лицензию, а также свободно распространяемое программное обеспечение):

1. ОС Windows (7,8,10);
2. Microsoft Office (2010, 2016 и выше);
3. Adobe Photoshop CC, CorelDRAW.
4. iSpring Suite (8.5 и выше).

4.3 Интернет-ресурсы, включая профессиональные базы данных и информационные справочные системы:

1. Справочно-правовая система «Консультант Плюс». Доступ через электронную информационно-образовательную среду СФУ;
2. Научная электронная библиотека E-library.ru. Доступ через электронную информационно-образовательную среду СФУ;
3. Электронная библиотека РГБ. Доступ через электронную информационно-образовательную среду СФУ;
4. Электронно-библиотечная система «ИНФРА-М». Доступ через электронную информационно-образовательную среду СФУ. <http://bik.sfu-kras.ru/>;
5. Электронно-библиотечная система «Лань». Доступ через электронную информационно-образовательную среду СФУ. <http://bik.sfu-kras.ru/>.

5 Фонд оценочных средств

Оценочные средства находятся в приложении к рабочим программам дисциплин.

6 Материально-техническая база, необходимая для осуществления образовательного процесса по дисциплине (модулю)

Для обеспечения учебного процесса по данной дисциплине необходим компьютерный класс с видеопроектором, с локальной сетью на 20 – 25 посадочных мест, оснащенных программным обеспечением.